

# Objektorientering

Jun 12, 2026, 1 min read

#programmering

#python

#objektorientering

Kurs: D0009E

---

Paradigm där data och beteende buntas ihop i **objekt** skapade från **klasser**.

## Kärnkoncept

- **Inkapsling** — data och metoder hör ihop; detaljer döljs.
- **Arv** — en klass ärver från en annan.
- **Polymorfism** — samma metodnamn, olika beteende beroende på typ.
- **Abstraktion** — exponera vad, dölj hur.

## Varför?

- Återanvändning genom arv.
- Lättare att modellera domäner (bil har hjul, spelare har hp, ...).
- Naturlig gruppering för stora program.

## Se även

- [Klasser](#)
  - [Objekt](#)
  - [Metoder](#)
  - [Konstruktörer](#)
-